

## ★新型コロナウイルス感染症の対策について★



- ・公開時間が通常と異なります。

プール…9:30～20:00（遊泳終了時刻は19:45）

トレーニング室…下記「トレーニング室の予約方法について」参照

- ・入場人数に制限があります。

※プールの制限・混雑状況は、室内プール公式Twitterにてご確認いただけます。

- ・トレーニング室は完全予約制となります。

（下記「トレーニング室の予約方法について」参照）

- ・入場には**毎回、「施設利用申請書」の提出が必要となります。**

新型コロナウイルス感染症の状況によっては、内容に変更が生じる可能性があります。

その他の注意事項につきましては必ずホームページをご確認いただくか、お問い合わせください。

利用者の皆様には大変ご不便をおかけいたしますが、ご協力をお願い致します。

## ★トレーニング室の予約方法について★

電話・施設での直接受付（FAXでの受付も可）

### ご予約可能時間枠

① 9:00～12:00    ② 13:00～16:00    ③ 17:00～20:00

- ・利用者本人が申込 ※代理受付は不可
  - ・予約可能期間は問合せ日から先2週間以内とし、最大で2枠まで申込可  
2枠予約以降は1枠消化ごとに追加予約可
  - ・予約状況は電話での問い合わせの他、ホームページでも確認できます
- ※ビギナートレーニング受講希望の方はご予約の際にお申し付けください



### 早朝公開&延長公開

早朝公開日は朝6:00から、延長公開日は夜22:00まで営業致します！

トレーニング室は早朝公開は①の時間が6:00から、延長公開は③の時間が22:00までになります。

9月の早朝公開日⇒9月14日(月)、28日(月) 6:00から通常公開

延長公開日⇒9月25日(金) 21:45まで公開（22:00閉館）

### 町田市立室内プールの公式HP・SNSにて情報発信中！

開館情報の他、Twitterでは制限や混雑状況を  
Facebookでは運動動画を配信中！  
公式ホームページでも様々な  
情報を発信しています！是非ご覧ください！



<p>室内プール</p> <p>公式HP</p>	<p>室内プール</p> <p>公式Facebook</p>	<p>室内プール</p> <p>公式Twitter</p>
--------------------------	--------------------------------	-------------------------------

# 感染防止策チェックリスト

## 利用者が遵守すべき事項

- 以下の事項に該当する場合は、自主的に利用を見合わせる
  - 体調がよくない場合（例：発熱・咳・咽頭痛などの症状がある場合）
  - 同居家族や身近な知人に感染が疑われる方がいる場合
  - 過去14日以内に政府から入国制限、入国後の観察期間を必要とされている国、地域等への渡航又は当該在住者との濃厚接触がある場合
- 感染者が生じた際に連絡先や、健康状態を確認する必要があるため、来館時には必ず「施設利用申請書」の記入・提出をすること
- マスクを持参すること（受付時や着替え時等のスポーツを行っていない際や会話をしている際にはマスクを着用すること）
- こまめな手洗い、アルコール等による手指の消毒を実施すること
- 他の利用者、スタッフ等との距離（できるだけ2m以上）を確保すること（障がい者の誘導や介助を行う場合を除く）
- 利用中に大きな声で会話、応援等をしないこと
- 利用終了後2週間以内に新型コロナウイルス感染症を発症した場合は、室内プールまで速やかに濃厚接触者の有無等について報告すること

## 施設利用にあたっての留意点

- 十分な距離の確保
  - 感染予防の観点から、周囲の人となるべく距離を空けること（介助者や誘導者の必要な場合を除く）
  - 強度が高い運動を行う場合は、呼吸が激しくなるため、より一層距離を空けること
  - 運動中、マスクをしていない場合には、十分な距離を空けるよう特に留意すること
- 歩行の際には前の人の呼気の影響を避けるため、可能であれば前後一直線に並ぶのではなく、横、又は斜め後方に位置取ること
- 運動中に唾や痰を吐くことは行わないこと
- タオルの共用はしないこと
- 更衣の際は密を避けるため、出来るだけ短時間の更衣を心がけること  
特にトレーニング室利用の際は、出来るだけ更衣室での更衣は控えること

ご不便をおかけいたしますが、ご理解・ご協力をお願い致します

利用の制限・中止事項などについては  
ホームページやSNSをご覧になるか  
お問い合わせください

HP⇒



Facebook⇒



Twitter⇒

